**Actividad 2**

**Nombre**: Carlos Saldivia Susperreguy

1. **Definan qué es un bootcamp y expliquen su propósito en la formación de talento tecnológico.**

Un bootcamp es un programa de capacitación intensivo, diseñado para enseñar a los estudiantes habilidades técnicas específicas en un corto periodo de tiempo, a través de metodologías prácticas y orientadas al mundo laboral.

A diferencia de la educación tradicional, su estructura está centrada en el aprendizaje activo mediante proyectos reales, permitiendo a personas sin experiencia previa integrarse rápidamente al sector tecnológico.

Su propósito principal es responder a la creciente demanda de talento en áreas como programación, desarrollo de software y análisis de datos, ofreciendo una alternativa eficaz y enfocada para adquirir competencias laborales actuales.

1. **Analicen las metodologías de aprendizaje utilizadas en los bootcamps,**

**contrastándolas con las metodologías tradicionales.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aspecto** | **Bootcamp** | **Educación Tradicional** |
| Rol del estudiante | Activo y protagonista | Pasivo, receptor de información |
| Enfoque | Práctico, basado en proyectos | Teórico, centrado en contenidos |
| Evaluación | Proyectos reales y trabajo en equipo | Pruebas teóricas y exámenes escritos |
| Duración | Corta (semanas/meses) | Prolongada (años) |
| Actualización de contenidos | Constante y acorde al mercado | Más lenta y estructurada |

Las principales metodologías activas utilizadas incluyen:

* **Aprendizaje basado en proyectos (PBL)**: se adquieren habilidades desarrollando soluciones reales.
* **Aprendizaje colaborativo**: fomenta la cooperación entre pares para resolver problemas complejos.
* **Aprendizaje experiencial**: se aprende haciendo, con retroalimentación e iteración continua.

1. **Identifiquen y describan las herramientas esenciales utilizadas en el curso (LMS, comunicación, gestión de proyectos y desarrollo).**

Durante un bootcamp, se utilizan herramientas clave para facilitar el proceso de aprendizaje, colaboración y desarrollo:

**a) LMS (Learning Management Systems)**

* **Moodle**: Plataforma de código abierto para gestión de contenidos, evaluaciones y foros.
* **Google Classroom**: Sencilla e integrada con otras herramientas de Google.
* **Canvas**: Interfaz intuitiva con seguimiento del progreso y analíticas avanzadas.

**b) Comunicación**

* **Slack**: Comunicación profesional con canales temáticos e integraciones.
* **Discord**: Espacios de voz, texto y video ideales para comunidades educativas.
* **WhatsApp**: Canal informal para comunicación rápida y accesible.

**c) Gestión de proyectos**

* **Trello**: Gestión visual de tareas con tableros Kanban.
* **Jira**: Gestión avanzada con enfoque en metodologías ágiles (Scrum, Sprints).

**d) Desarrollo y colaboración técnica**

* **VS Code**: Editor de código potente y extensible.
* **GitHub / GitLab**: Repositorios colaborativos, control de versiones, integración continua.

**e) Gestión de conocimiento**

* **Google Drive**: Almacenamiento y colaboración en documentos en tiempo real.
* **Notion**: Documentación, tareas, bases de datos y wikis personalizables.

1. **Reflexionen sobre las habilidades personales clave para el éxito en un bootcamp y propongan estrategias para desarrollarlas.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Habilidad** | **Descripción** | **Estrategias de desarrollo** |
| Trabajo en equipo | Colaborar, aportar y resolver conflictos en grupo | Participar activamente en actividades grupales del bootcamp |
| Autoaprendizaje | Buscar y comprender información por cuenta propia | Usar documentación, foros técnicos, y experimentar |
| Tolerancia a la frustración | Afrontar errores y superar obstáculos técnicos | Pedir ayuda cuando sea necesario y convertir los errores en oportunidades de crecimiento |
| Gestión del tiempo | Organizar jornadas de estudio y entrega de tareas | Uso de calendarios, checklists, técnicas como Pomodoro |
| Disciplina y perseverancia | Mantener el ritmo en un entorno intensivo | Establecer rutinas, objetivos diarios y monitoreo del progreso |
| Comportamiento ético | Uso responsable de la tecnología y respeto por la propiedad intelectual | Informarse sobre licencias y derechos de autor en el código utilizado.  Privacidad en los datos. |

1. **Caso práctico: consejos para alguien sin experiencia en tecnología**

Si una persona sin experiencia desea ingresar a un bootcamp, es clave tener en cuenta los siguientes consejos:

* **Investiga antes de comenzar**: comprende el enfoque del bootcamp y evalúa si se alinea con tus metas.
* **No temer empezar desde cero**: todos los participantes atraviesan la curva de aprendizaje inicial.
* **Desarrolla hábitos de estudio**: crea una rutina diaria con tiempos definidos para estudiar y practicar.
* **Participa activamente**: haz preguntas, colabora con compañeros y busca mentoría.
* **Crea un portafolio desde el primer proyecto**: documentar tu avance demuestra tu progreso y compromiso.